

STOPY A STÍNY 28/2/2018 | SCRABBLE

ČASOVÝ HARMONOGRAM

- **17:30 – 17:45** Registrace týmů – stačí jeden člen
- **17:45 – 18:00** Vysvětlení herního systému (ideálně již všichni členové týmu)
- **18:00 – 21:30** Městská hra Stopy a stíny – část získávání písmenek a optimalizace herního plánu
- **21:30 – 22:00** Bonusová aktivita v prostorách Únikové hry a čas na implementaci písmenek do herního plánu.
- **22:00 – 23:55** Vyhlášení výsledků + následná afterparty

HERNÍ SYSTÉM

Úkolem vašeho týmu je získat co nejvíce **BODŮ** za slova umístěná na herní plán jako ve hře Scrabble. V první části hry budete sbírat písmenka různých bodových hodnot a optimalizovat svůj herní plán, ve druhé části hry (probíhá již v cíli), budete optimalizace a písmenka lepit na herní plán tak, abyste získali co nejvíce bodů.

JAK ZÍSKAT PÍSMENKA, ze kterých budete následně tvořit slova

- V úvodu obdržíte mapu, kde budou zakreslena místa A-Z. Pokud je navštívíte, získáte 2-4 písmenka, se kterými budete moci pracovat. Tato písmenka si budete tzv. aktivovat, a jen ta aktivovaná budete moci použít ke tvoření slov ve druhé části hry.
- Další písmenka můžete získat na stanovištích označených alfa – delta, kde budete mít možnost splnit týmovou aktivitu a získat tak další písmenka (většinou hodnotnější, než jsou ta z míst A-Z).

JAK ZÍSKAT OPTIMALIZACE HERNÍHO PLÁNU

- Na začátku hry bude váš herní plán složen z prázdných a zakázaných políček. Na zakázaná políčka nemůžete umístit žádné písmenko. V průběhu hry budete moci získat tyto optimalizace:
 - o **Povolení zakázaného políčka** – půjde o samolepku, kterou nalepíte přes zakázané políčko a tím se toto políčko stane normálním, tj. budete na něj moci umístit písmenko jako součást slova. Tuto optimalizaci půjde získat při závěrečné finálové aktivitě v cíli.
 - o **Zdvojená/ztrojená hodnota písmene** – půjde o samolepku, kterou si nalepíte na libovolné místo na herní plán, tato samolepka vám násobí hodnotu písmene umístěného na daném políčku. Tuto optimalizaci půjde získat na stanovištích alfa – delta v případě, že se rozhodnete si ji vzít místo písmenek, která byste na tomto stanovišti získali.
 - o **Zdvojená/ztrojená hodnota slova** – půjde o samolepku, kterou si nalepíte na libovolné místo na herní plán, tato samolepka vám násobí hodnotu slova umístěného na daném políčku. Tuto optimalizaci půjde získat na stanovištích alfa – delta v případě, že se rozhodnete si ji vzít místo písmenek, která byste na tomto stanovišti získali.

JAK UMÍSTĚVAT PÍSMENKA/SLOVA NA HERNÍ PLÁN

- Nejprve si na herní plán nalepíte všechny získané optimalizace (tj. zdvojená hodnota písmene / slova nebo povolení zakázaných políček). Dále umístíte první slovo kamkoli na herní plán. Alespoň jedno z nově položených písmenek slova musí stranově sousedit s některým již umístěným písmenkem (úhlopříčné sousedství se nepočítá). Všechna písmena jednoho slova musí ležet na stejném řádku nebo sloupci a nesmí mezi nimi být mezera. Všechna slova musí být čitelná zleva doprava nebo shora dolů. Na všech místech, kde se z boku dotýkají jiná písmena již umístěných písmen, musí také vzniknout povolené slovo.
- Slova, která z písmen vytváříte, mohou být:
 - o Podstatná jména v prvním pádě čísla jednotného či množného (*hrad, hrady*), obecná pojmenování – nikoli vlastní jména (*NE Praha, Michal*).
 - o Přídavná jména v libovolném pádě, libovolném čísle a libovolném rodě (*jarní, zelená*) – nikoli týkající se vlastního jména (*NE Pražský, Michalův*)
 - o Slovesa v libovolné osobě, čísle i čase včetně předpon – nikoli přechodníky.
 - o Zájmena, číslovky, příslovce, předložky a spojky bez omezení.
 - o **Rozhodující slovo v uznávání slov má organizátor – nejste-li si jisti, zajděte se zeptat.**
 - o **Herní plány odevzdané po 22:00 budou vyhodnoceny až za všemi, které budou odevzdané do 22:00. Herní plány odevzdané po 22:15 nebudou vyhodnoceny vůbec.**

BODOVÁNÍ:

- Oproti klasickým pravidlům hry Scrabble, zde dostanete body za celá slova umístěná na herní plán, tj. zatímco ve hře Scrabble si můžete započítat body v jednom tahu za slovo LET, ve druhém tahu za slovo LETÍ (vzniklé přidáním písmene „í“) a ve třetím tahu za slovo LETÍME (vzniklé přidáním písmen „ME“), v této hře se vám započítá jen celé finální slovo, tj. LETÍME.
- Pokud některé z písmenek slova leží na políčku se samolepkou „zdvojená/ztrojená hodnota písmene“, hodnota tohoto písmene se zdvojnásobí / ztrojnásobí.
- Pokud některé z písmenek slova leží na políčku se samolepkou „zdvojená/ztrojená hodnota slova“, hodnota tohoto slova se zdvojnásobí / ztrojnásobí.
- Pokud jedno z písmen slova leží na „zdvojená hodnota písmene“ a jiné písmeno stejného slova leží na „ztrojená hodnota slova“, pak se nejprve vynásobí dané písmeno a teprve pak ztrojnásobí celkový součet za slovo. Ve slově může být více písmenek zdvojených/ztrojených – pokud samolepky nalepíte vedle sebe / pod sebe. Každé slovo může být zdvojeno nebo ztrojeno pouze jednou, tj. do jednoho slova není možné nalepit více než jednu samolepku, která dvojnásobí nebo trojnásobí celé slovo.

PŘÍKLAD:

				R ₁		L ₁	
	M ₁	I ₁	X ₁₀	U ₂	J ₂	E ₁	Š ₄
	U ₄			K ₁		V ₁	I ₂
A ₁	Z ₄			A ₁			P ₁
	E ₁						

- Zdvojená hodnota slova
- Ztrojená hodnota slova
- Zdvojená hodnota písmene
- Ztrojená hodnota písmene
- Zakázané políčko
- Zakázané políčko s povolenkou, tj. už povolené políčko

ZÍSKANÉ BODY

- MIXUJEŠ = $(1 + 2*1 + 3*10 + 2 + 2 + 1 + 4) * 3 = 126$
- MŮŽE = $(1 + 4 + 4 + 1) * 2 = 20$
- AŽ = $(1 + 4) * 2 = 10$
- RUKA = $1 + 2 + 1 + 1 = 5$
- LEV = $1 + 1 + 1 = 3$
- VÍ = $1 + 2 = 3$
- ŠÍP = $4 + 2 + 1 = 7$

Celkem 174 bodů