

INFORMACE O HŘE

- KDY – 1.10.2015, 18:00 – 22:00
 - registrace týmů 17:30-17:45
 - po vysvětlení pravidel - 17:45 – 18:00
- KDE – centrum Výletná (Letenské sady 32, 17000 Praha)
 - v místě startu/cíle si budete moci nechat věci
 - po skončení hry si zde můžete zakoupit jídlo a pití (do půlnoci i teplá kuchyně)
 - na místě jsou k dispozici sprchy

HERNÍ SYSTÉM

Úkolem vašeho týmu je získat 4 klíčové součásti a z nich vyrobit zázrak molekulární gastronomie.

Druhotným úkolem je poté přinést do cíle co nejvíce prvků nebo ještě lépe sloučenin.

Po celou dobu se musí celý tým pohybovat pohromadě (na dohled).

ZÍSKÁNÍ 4 KLÍČOVÝCH SOUČÁSTÍ

V úvodu obdržíte mapu, na které budou zakresleny pozice 4 stanovišť, kde lze získat jednotlivé klíčové součásti. Ty obdržíte za splnění úkolu. V případě, že se vám nepodaří úkol splnit, existuje náhradní možnost, jak klíčovou součást získat. Stanoviště, na kterých lze klíčovou součást získat, jsou k dispozici pouze do 21:45.

Z klíčových součástí je následně nutno v prostorách cíle podle postupu, který obdržíte na začátku hry, vyrobit zázrak molekulární gastronomie. Výroba zázraku se již nezapočítává do herního času (ten zastavíme v době vašeho příchodu do cíle a odevzdání herní karty).

ZÍSKÁVÁNÍ PRVKŮ A SLOUČENIN

V mapě kromě 4 stanovišť, kde lze získat klíčovou součást, najdete i 26 míst, která jsou označena písmeny A-Z. Na každém z nich se nachází různé množství prvků (1-3). Ve startovací obálce naleznete soupisku toho, jaké prvky se na kterém místě nacházejí. Když místo navštívíte, smíte si vzít PŘÁVĚ JEDEN PRVEK z těch, které tam jsou k dispozici - toto zaznamenáte do herní karty. Pozor, abychom věděli, že jste místo skutečně navštívili, je potřeba použít k zakroužkování barevnou fixu, kterou na stanovišti najdete. *Pro případ krádeže fixy (ověříme při zpětném sbírání) bude na místě též samolepka s názvem barvy. Pokud najdete pouze tu, napište název barvy do herní karty k danému stanovišti a zvolenou surovinu zakřížkujte svým vlastním psacím náčiním.*

Za získané prvky lze získat přímo body (malé číslo u konkrétního prvku vpravo dole), nebo je lze použít na vyrobení sloučeniny (spojit několik prvků dohromady), které jsou bodově výhodnější. Seznam sloučenin, které lze tvořit, bude taktéž ve startovací obálce. Počet odevzdaných druhů prvků či sloučenin není omezen, tj. můžete tvořit stále stejné sloučeniny či odevzdávat stejné prvky.

VÝSLEDNÉ POŘADÍ

Vítězný tým bude stanoven podle následujících kritérií:

Ve výsledkové listině budou uvedeny pouze týmy, které se dostaví v kompletním složení do cíle do 22:00.

Týmy, které stihly přinést do cíle 4 klíčové součásti zázraku molekulární gastronomie (a následně se pokusily o jeho vytvoření).

Další pořadí bude určeno podle bodů získaných za prvky a sloučeniny.

V případě rovnosti rozhoduje čas příchodu do cíle.

Diamantina training, s. r. o.