

LEGENDA:

Novinky se šíří rychle detektivové, takže o vás moc dobře vím. A mám něco, co by vás mohlo zajímat. Potřebuji ale na oplátku malou službičku. Dneska mám tak trošku den blbec. Za prvé jsem si zamkl auto, aby mi ho někdo nečórnul než se vrátím, ale ztratil jsem klíč. A ten náhradní má nějakou chybu, chtěl by trošku dodělat. No, a když už jste tady, tak byste pro mne mohli otevřít tenhle kufřík, potřeboval bych se podívat dovnitř, než ho vrátím majiteli. Bohužel neznám úplně přesně kódy k otevření. Snažil jsem se mu koukat pod ruku, když ho otevíral, ale neviděl jsem to příliš dobře.

Máte dva úkoly:

1. Vyrobit klíč, tak aby bylo možné s ním otevřít bez použití násilí zámek.

K výrobě klíče máte k dispozici nedodělek klíče, vzor, jak celý klíč vypadá a pilník.

Tým dostane vždy pouze jeden nedodělek klíče.

Máte **neomezený počet pokusů na otevření zámku**. Pokud se pokouší zámek otevřít více týmů, vždy se pravidelně střídají ve svých pokusech zámek otevřít.

2. Otevřít (také bez použití násilí) kufřík. Tedy zjistit dva trojmístné kódy.

K otevření kufříku využijte poznámky, které si zapsal informátor o kódu. Poznámky jsou rozvěšeny nedaleko automobilu. Informátor vás pustí ke kufříku **tříkrát – vždy na 15 vteřin**.

Celkový limit na splnění stanoviště (obou jeho částí) je **15 minut**. Obě části mohou být plněny zároveň.