

STOPY a STÍNY 10/2014

LEGENDA

Vyšetřovatelé, potřebujeme vás. Skvěle provedená akce při dopadení zloděje diamantu na jaře tohoto roku nezůstala bez pozitivní odezvy. Agentura má proto nyní opět zájem o služby svých externích vyšetřovacích týmů. Situace je velice závažná a nový případ vyžaduje naši nejvyšší pozornost. Nejedná se o nic menšího, než o loupežnou vraždu, se totiž týká loupežné vraždy. Vzhledem k tomu, že útok nebyl zacílen na nic menšího než na pečlivě utajenou a střeženou vědeckou laboratoř, která oficiálně neexistuje, jedná se dozajista o pečlivě naplánovanou profesionální akci.

Všechny důkazy naznačují, že by za loupeží i vraždou mohla stát nebezpečná organizovaná skupina, která si získala v podsvětí označení HLAVA. Snad podle části těla, kterou často ztrácí lidé v jejím okolí. Pachatelem hrůzného činu byl s velkou pravděpodobností jeden z nájemných zabijáků, najatý nedávno právě touto organizací. Primárním cílem je na základě především získat nazpět materiály odcizené z laboratoří. Vedlejší úkoly jsou během jediné rychlé akce rozkrýt a zlikvidovat celou organizaci, a také dopadnout konkrétní osobu, která zločin spáchala.

HERNÍ SYSTÉM

1. Vítězí tým, kterému se podaří během vymezeného času:

A) získat všechny části ukradeného plánu vynálezu a v cíli tento vynález úspěšně sestaví.

B) odkryje co největší část struktury organizované skupiny HLAVA.

Bonusové body získá tým, kterému se ze stop na místě činu podaří zjistit totožnost pachatele a v průběhu hry pachatele dopadnout.

2. Městská hra probíhá ve čtvrtek 2. 10. 2014:

- 17:15 – 17:45 - registrace týmů a předání herních materiálů
- 17:30 – 18:30 – možnost zkoumání místa trestného činu pro získání bonusového stanoviště
- 17:45 – 18:00 – dotazy k pravidlům, upřesnění
- 18:00 – 22:00 – doba trvání městské hry
- 22:00 – 22:15 – vyhlášení výsledků
- 22:15 – 23:55 – volná zábava

3. Hra je rozdělena na dvě části a bonusovou část – všechny se volně prolínají (lze je plnit současně):

- ZÍSKÁNÍ UKRADENÉHO PLÁNU VYNÁLEZU
- ROZKRYTÍ STRUKTURY ORGANIZOVANÉ SKUPINY HLAVA
- BONUS – ODHALENÍ PACHATELE

Diamantina training, s. r. o.

ZÍSKÁNÍ UKRADENÉHO PLÁNU VYNÁLEZU

Bylo zjištěno, že pachatel předal odcizený plán rozdělený na 4 části, 4 různým překupníkům. Naší výhodou je, že překupníci nejsou součástí HLAVY a nevědí, co převáží. Budou tedy pravděpodobně svolní k výměně materiálů za dostatečně velkou protihodnotu. Vaším úkolem je kontaktovat kurýry a přesvědčit je, aby vám materiály prodali.

- Vaším úkolem je navštívit 4 stanoviště označená v mapě písmeny A – D, a to nejpozději do 21:20 (poslední možnost začít plnit stanoviště).
- Na každém stanovišti hledejte *překupníka* (poznáte ho podle tmavého oblečení a vestičky s logem Diamantina training)
- Pokud se vám podaří splnit úkol zadaný *překupníkem*, získáte jednu z částí plánu k sestavení vynálezu.
- Jestliže úkol nesplníte, lze se k části plánu dostat ještě náhradním způsobem, to je však možné nejdříve po 15 minutách od příchodu na stanoviště. Od informátora obdržíte kartičku se zašifrovaným umístěním skrýše příslušné části plánu.
- Plnění stanoviště trvá vždy cca 5 – 15 minut. Všechna stanoviště jsou minimálně 5 x duplikovatelná, tj. může je plnit až 5 týmů najednou. V případě, že váš tým dorazí na stanoviště a není volno, musíte počkat, než nějaký tým plnění úkolu dokončí.
- Bez ohledu na to, zda máte všechny části plánu, musíte být nejpozději ve 21.40 na místě označeném v mapě jako CÍL. Zde všechny týmy dostanou šanci sestavit vynález. Ty, které budou mít všechny části plánu, budou sestavovat vynález, aby získali body za splnění úkolu A. Zbývající týmy dostanou šanci si vynález sestavit bez možnosti zisku bodů.
- Až úspěšně sestavení vynálezu ve vymezeném čase 21.45 – 22.00, zajistí týmu s kompletním plánem body za splnění úkolu A.

ROZKRÝVÁNÍ STRUKTURY ORGANIZOVANÉ SKUPINY HLAVA

Naši vyšetřovatelé důkladnou práci objevili pravděpodobná místa, kde se mohou nacházet členové a podporovatelé skupiny HLAVA. Tato místa se ovšem velice dynamicky mění a co platí dnes, nemusí být už za několik dní pravda. Potřebujeme zmapovat co nejpřesněji stav, který je aktuální právě nyní, aby příslušné složky mohly přesně a efektivně zasáhnou. Vaším úkolem je zjistit na určených místech jednu z těchto skutečností:

- jedná se o místo, kde skupina HLAVA nepůsobí
- jedná se místo, které slouží k úkrytu důležitých nebo hledaných osob SKRÝŠ
- jedná se o místo, které slouží k zakrytí původu nelegálně získaných peněz PRAČKA
- jedná se o místo, které slouží jako překladiště nelegálního nebo trestnou činností získaného zboží SKLAD

Vaším úkolem je odhalit co nejvíce míst, kde působí příslušníci organizované skupiny HLAVA.

Na každém z označených míst, naleznete jeden ze tří symbolů nebo neobjevíte žádný symbol.

Podle tohoto symbolu určíte, k jakému účelu organizovaná skupina toto místo využívá.

Je samozřejmě možné pokusit se správnou variantu tipnout, ale pozor - špatné odpovědi jsou penalizovány (viz. bodování níže).

Diamantina training, s. r. o.

BONUSOVÉ STANOVISŤE – ODHALENÍ PACHATELE

Je prokazatelné, že HLAVA využila pro odcizení materiálů některého z profesionálů pravidelně působících na našem území. Šťastnou náhodou byl zločin odhalen dříve než tento zločinec očekával, a proto se podařilo zachytit na místě činu několik zásadních stop. Počet možných pachatelů se podařilo zúžit na 5 osob. Je na vás zda dokážete na místě činu zjistit, kdo je pachatelem a kde je možné ho objevit.

V případě, že se vám podaří pachatele odhalit, zkuste ho nalézt. Zatčení proběhne dotykem ruky na pachatelovo rameno. Pachatel nebude v rámci hry prchat ani se bránit. Je to profík, jeho život je pro něj hra a chápe, kdy prohrál. V případě, že se vám ho objevit, obdržíte důkaz o zatčení pachatele, kterým se prokážete v cíli.

4. Vítězný tým bude stanoven podle následujících kritérií:
 - Ve výsledkové listině budou uvedeny pouze týmy, kteří se dostaví v kompletním složení do cíle do 21:45.
 - Týmy, které získaly kompletní plán vynálezu, budou ve výsledkové listině výše, než týmy, které jej nezískaly.
 - Další pořadí bude určeno podle bodů, které týmy mohou získat za správně označené místo v předpokládané síti míst organizace HLAVA a za splnění bonusového úkolu:
 - 1 bod = SPRÁVNÉ označení místa.
 - 0 bodů = neoznačení místa
 - - 2 body = CHYBNÉ označení místa
 - 10 bodů = splnění bonusového úkolu – odhalení a dopadení pachatele
 - Konečné slovo v uznávání odpovědí má hlavní garant závodu.

Diamantina training, s. r. o.