

# STOPY A STÍNY – DOBRODRUŽNÁ RALLYE

Vždy jednou za rok se v nejmenovaném království koná dobrodružný závod. Jezdci na koních mají za úkol ve stanoveném čase nasbírat co nejvíce bodů za projetí co největšího počtu vesnic, měst a hradů.

**Vášim úkolem bude nasbírat co nejvíce bodů za projeté vesnice, města a hrady.**

V průběhu hry budete sbírat peníze, za které si v cíli budete moci koupit buď **žrádlo pro koně** (bude potřeba, abyste vůbec někam dojeli) nebo **informace** (budou potřeba k získání co nejvyššího počtu bodů).

Do měst, vesnic a hradů budete projíždět přes území. Podle toho, jak náročným terénem cestujete, tolik potřebujete žrádla pro koně. 1 žrádlo pro koně stojí 1 peníz.

- Jedete po louce? Na každý takový úsek spotřebujete 1 žrádlo pro koně.
- Jedete přes les? Na každý takový úsek spotřebujete 2 žrádla pro koně.
- Jedete přes hory? Na každý takový úsek spotřebujete 3 žrádla pro koně.

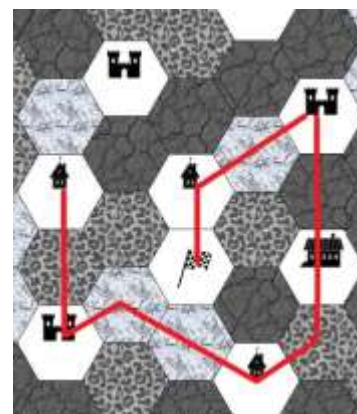
Pozor, přes každé pole můžete projet maximálně 1x.

Navíc potřebujete od krále povolení k průjezdu (louka, les, hory) a povolení ke startu.

A jak je to s body za navštívení míst?

- Navštívíte-li vesnici, získáte 100 bodů.
- Navštívíte-li město, získáte 200 bodů.
- Navštívíte-li hrad, získáte 300 bodů.

Ale pozor, občané království se dělí na dva druhy. Ti první závody podporují a snaží se své vesnice, města či hrady udělat atraktivní a zajímavé a pořadatelé za ně tudíž přidělují o cenné body více (+ 50 až 150 bodů). Ti druzí by nejraději závody sabotovali a záměrně ve svých vesnicích, městech a hradech rozkopávají cesty, házejí po jezdcích shnilá rajčata či staví do cesty překážky – za navštívení takových míst naopak pořadatelé body snižují (- 50 až 150 bodů). To je v mapě znázorněno piktogramy. Co znamená který piktogram u vesnice, města nebo hradu (na ukázce nejsou piktogramy žádné) se můžete dozvědět, když si v cíli příslušné informace zakoupíte. Informace o 1 piktogramu stojí 5 peněz.



## UKÁZKA SPRÁVNÉ TRASY

**Závodník získá 1100 bodů**

(2 x 300 za hrady, 1 x 200 za města a 3 x 100 za vesnice).

**Spotřebuje 10 žrádel pro koně**

(3 x za louku po 1 žrádle, 2 x za les po 2 žrádlech, 1 x za hory po 3 žrádlech)

**Na stanovištích alfa, beta, gama, delta získáte povolení ke startu a k průjezdu daným typem terénu (pokud jej nezískáte, nesmíte přes daný terén vůbec projet, tj. výrazně doporučujeme na všechna tato stanoviště dorazit) a budete-li dobří při plnění týmových úkolů u instruktora, tak i nějaké peníze navíc.**

**Na stanovištích A-Z získáte peníze.**

V cíli obdržíte herní plán a fixu. Poté nahlásíte, zda si chcete koupit nějaké informace. Zbytek peněz bude použit na nákup žrádla pro koně. Jakmile budete mít nakoupené žrádlo, můžete vyrazit. Barevnou fixou vyznačíte v herním plánu trasu, po které chcete jet (pozor, můžete přejet jen přes takový počet políček, na která máte žrádlo pro koně). Veškeré vesnice, města a hrady, které při trase navštívíte, se vám započítají do celkového hodnocení. Za žrádlo, který nevyčerpáte, nic nezískáte.

**Šťastnou cestu!**

## HODNOCENÍ

- Nejprve se v hodnocení umístí týmy, které získaly nejvíce bodů za navštívené vesnice, města či hrady
- V případě rovnosti rozhoduje čas příchodu do cíle (nikoli odevzdání plánu se zakreslenou cestou).

**DO VÝSLEDKOVÉ LISTINY BUDOU ZAŘAZENY POUZE TÝMY, KTERÉ ODEVZDAJÍ SVOU TRASU ZAKRESLENOU V MAPĚ KRÁLOVSTVÍ DO 22:00 A NA JEJICH TRASU NEBUDE POTŘEBA VÍCE ŽRÁDLA PRO KONĚ, NEŽ MAJÍ K DISPOZICI.**

**DOPORUČUJEME DORAZIT DO CÍLE MEZI 21:30 – 21:45, ABYSTE MĚLI DOST ČASU NA NAKUPOVÁNÍ INFORMACÍ A/NEBO ŽRÁDLA PRO KONĚ A NA ZAKRESLENÍ TRASY.**

HELPLINE Olajda (+420 732 377 537)