

ROBORALLY

Vaším úkolem je dostat svého robotka ze startovní pozice na cílovou, a to pomocí tzv. kartiček pohybu.

Kartičky pohybu se nachází v blízkém okolí v hnízdech podle typů. Při každém výběhu smíte vzít právě 1 kartičku. Kartičky jsou těchto typů:



pohyb dopředu o 1-2-3 pole, pohyb vzad, otočka vpravo/vlevo, obrát o 180°

Jakmile kartičku přinesete, musíte ji hned umístit do tzv. pořadníku na konkrétní místo (nemusí to být první v řadě, může být libovolné). Teprve po umístění kartičky můžete vyběhnout pro další. Nehodí-li se kartička, můžete ji doběhnout vrátit a přinést jinou. S umístěnou kartičkou již nesmíte manipulovat (přesouvat ji, vracet ji). Jakmile budete mít v pořadníku tolik karet, aby vám to stačilo na zdolání cesty od startu k cíli, zavoláte instruktora a ten vám cestu zkontroluje. Nepodaří-li se robůtkovi dojet do cíle během naprogramovaných kartiček (a není-li při cestě eliminován), je možno ještě až 10 kartiček doplnit.

POZOR:

- Pokud se robůtek po vyhodnocení kartičky zastaví na konkrétních polích, provede s ním dráha ještě automatický pohyb, a teprve pak se pokračuje s vyhodnocením další kartičky.
- Spadne-li robůtek při cestě do černé díry, je eliminován a již nemůže pokračovat v cestě, úkol nesplněn
- Vyjede-li robůtek z herního plánu, je eliminován a již nemůže pokračovat v cestě, úkol nesplněn
- Narazí-li robůtek do zdi, nemůže přes ni projet (v případě pohybů do ní tluče čumáčkem, ale nepohybuje se).

Hodnotí se počet pohybů, které robůtek udělá, než se dostane k cíli.

Možné řešení:

