

# SEBEVRAH

## ZADÁNÍ PRO ZÁCHRANÁŘE-PSYCHOLOGY

Vaším úkolem je přesvědčit sebevraha, aby se dostal z místa, kde může skočit ze střechy, na místo, odkud může bezpečně odejít. Tím místem je číslo 12. Nestačí, aby sebevrah přes toto číslo prošel, musí na něm zastavit.

Se sebevrahem nesmíte nijak manipulovat. Smíte na něj pouze mluvit. Sebevrah se bude pohybovat podle toho, co mu řeknete.

Pravidla, podle kterých smíte se sebevrahem komunikovat.

- Sebevrah poslouchá jen toho, kdo má zvednutou ruku.
- Se sebevrahem smíte mluvit pouze ve verších, např.

*Sebevrahu neskákej,  
do rána ti bude hej.*

Heslo smíte zjišťovat, jak dlouho chcete. Pokud se rozhodnete, že už úkol plnit nechcete, a třetí člen vašeho týmu vám prozradí systém, podle kterého se pohyboval, nelze již za úkol získat body.

Jakmile úkol splníte, kontaktujte instruktora.

Splníte-li úkol, získáte bez ohledu na čas, za jaký jste úkol splnili, 40 bodů.

# SEBEVRAH

## ZADÁNÍ PRO SEBEVRAHA

Stal ses sebevrahem. Tvým úkolem je stát na čísle "1". Zbývající dva členové týmu mají za úkol dostat tě na jiné (konkrétní) číslo, a to pomocí vět ve verších. Abys je poslouchal, musí se přihlásit. Jakmile se nepřihlásí nebo k tobě nepromluví ve verších (např. *Sebevrahu neskákej, do rána ti bude hej*), zůstáváš stát.

Pokud se přihlásí a pak k tobě promluví ve verších, posuneš se na číselném oválu o takový počet pozic, kolik bude mít verš, který ti řeknou, slov. U výše uvedené věty *Sebevrahu, neskákej, do rána ti bude hej* se posuneš z čísla "1" na číslo "8", protože věta má sedm slov. Pokud větu zopakují, posuneš se zase o sedm pozic, tj. z čísla "8" na číslo "3". Takto budeš chodit pořád do kola podle toho, co ti bude tvůj tým říkat. Jakmile bude úkol splněn, dají ti to ostatní členové týmu najevo.

S ostatními členy týmu nemáš dovoleno nijak komunikovat, zejména jim nesmíš prozradit systém, podle kterého se po oválu pohybuješ. Jediné, co je povoleno, je požádat o zopakování verše, pokud si nejsi jistý počtem slov v daném verši.